

**DESENVOLVIMENTO PROJETUAL DE UM BRINQUEDO PEDAGÓGICO
QUE ENSINA SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL: GIRECO**

Igor Silveira da Rocha
Fernanda Merten Cardoso (co-autor)
Daniele Schwartz Dutra (co-autor)
Rita Cristina Santana Fric (co-autor)
Roberto Thomé da Cruz (orient)
UNILASALLE - CANOAS

Área Temática: Ciências Socialmente Aplicáveis

Resumo: A finalidade principal deste projeto foi criar um brinquedo pedagógico destinado ao público infantil com idade entre os 7 e 10 anos e que estimule o interesse e aprendizagem sobre sustentabilidade ambiental. Entendemos que no processo de ensino-aprendizagem o brinquedo tem duas funções, primeiro: ser lúdico, no qual a criança encontra o prazer e a satisfação ao brincar, sentindo-se motivada e incentivada a buscar o saber. Segunda: Ser educativo, onde se aprende brincando, como por exemplo, através de simulação da realidade, o brinquedo leva a criança a extrapolar o concreto e a cooperar com seus parceiros, estimulando o desenvolvimento cognitivo, e auxiliando na criação de estratégias para a solução de possíveis problemas que surgem no decorrer do processo de aprendizagem. O brinquedo desenvolvido auxilia inclusive os professores durante as aulas, pois, com o ato de brincar, a criança entenderá sobre os 3R'S que são: Reduzir, Reutilizar e Reciclar. O objetivo principal é a criança se conscientizar sobre Reutilização e Reciclagem e levando para casa o ensinamento de como ajudar a cuidar do planeta. O brinquedo consiste em uma roleta de dois lados: Um lado Reutilizar e o outro Reciclar. No lado reutilizar têm as "lixeiras" do brinquedo onde a criança irá aprender como separar o lixo e após isso, possui abertura que serve de reutilização da "sucata". A criança coloca os lixos nas aberturas corretas demonstradas por cores das lixeiras. O lado reciclar é onde ocorre a preparação da matéria prima, possui deste lado uma abertura que simula uma empresa de reciclagem e possui um ciclo de vida que demonstra as fases que o produto passa. Um ponto que define a diversão é que as peças (sucatas) usadas são parametrizadas e funcionam como encaixe, criando montagens (mesas, cadeiras, bancos, etc.) divertidas em uma base temática para criar um ambiente. O nome dado ao produto é "GIRECO". Buscamos esse nome, pois traz o significado da própria roleta e do ensino que queremos passar: GIR-Girar + ECO-Ecológico.