

## **SUSTENTOLÂNDIA - APRENDA BRINCANDO**

Camila Silveira Disegna  
Eduardo Pilla (co-autor)  
Jean Felipe Szimanski (co-autor)  
José Henrique Forneck Carsoso (co-autor)  
Roberto Thomé da Cruz (orient)  
UNILASALLE – CANOAS

**Área Temática:** Ciências Socialmente Aplicáveis

**Resumo:** Este projeto tem como objetivo desenvolver um brinquedo destinado ao uso pedagógico, com a finalidade de criar uma consciência ecológica em crianças de 07 a 10 anos. Foram utilizados métodos de pesquisa que apontaram, dentro do público alvo, que crianças nesta faixa etária preferencialmente gostam de brincar ao ar livre e junto com os amigos. Foi constatado também que as cores e a dinâmica do brinquedo tem que ser simples e de fácil absorção, fazendo com que a criança não perca o interesse pelo brinquedo. Desenvolvemos então 4 (quatro) brinquedos, feitos de material de lona, infláveis e coloridos, que juntos, formam um circuito de aprendizado, diversão e dinâmica com os amigos. Os brinquedos são: EcoMergulho - Este brinquedo é uma adaptação da famosa “piscina de bolinhas”. Dentro da piscina há diversas bolinhas plásticas, algumas com a figura de lixos conhecidos pelas crianças e outras com a figura de uma árvore. A brincadeira consiste em mergulhar na piscina, retirar as bolinhas que representam os lixos e separá-las, colocando-as em um compartimento localizado na parte externa da piscina. O mesmo deve ser feito com as bolinhas que representam as árvores. Lixo no Lixo - Este brinquedo tem a finalidade de ensinar a criança a separar o lixo adequadamente e é representado por uma estrutura que contém cestas de basquete transparentes. Utilizando as bolinhas que representam o lixo, retiradas do brinquedo EcoMergulho, a criança deve tentar acertá-los nas cestas correspondentes de cada lixo, que serão sinalizadas com as cores Amarelo para Metal, Vermelho para Plástico, Azul para Papel e Marrom para Orgânicos. Encanado: Para este brinquedo a criança precisa das bolinhas que representam as árvores, retiradas do EcoMergulho. Ela terá que, utilizando um gabarito localizado na parede do brinquedo, seguir uma ordem de montagem com canos transparentes, também representados pelas cores dos materiais recicláveis. Ao final, ficará restando um espaço, que só pode ser preenchido pela bolinha que representa a árvore. Ao encaixar esta última peça, um sensor de presença é acionado e é liberado um botão de acionamento de água, que ao ser pressionado, libera a água que está localizada em um tanque na parte superior do brinquedo. Esta água percorre o caminho dos canos, passando pela bolinha representada pela árvore, e cai em outro recipiente, que após alguns segundos, bombeia a água novamente para o tanque superior. Mural do Aprendizado: Este brinquedo tem uma finalidade mais intelectual e de memorização de todos os elementos abordados nos outros brinquedos. Haverá um painel, com 24 displays giratórios, dispostos lado a lado. A criança terá que memorizar cada figura e seus lixos correspondentes. Após um período determinado pelo (a) professor (a) ou orientador (a), as cartas são viradas e a criança precisa encontrar os pares, criando uma associação entre tipo de lixo e lixeira correspondente.